



## « Traversée du désert »

**NOMBRE DE JOUEURS :** À partir de 4

### **MATÉRIEL**

- Cordes à danser
- Rondelles ou petits disques
- Poches de sable

**BUT DU JEU :** Traverser l'espace de jeu le plus vite possible en pilant sur les objets.

### **DÉROULEMENT :**

- Délimiter une surface de jeu (le désert)
  - Donner aux joueurs les deux consignes suivantes :
- 1) Ils doivent trouver un moyen de traverser le désert sans jamais toucher au sol avec aucune partie de leur corps.
  - 2) Ils doivent tous traverser le plus rapidement possible.

### **VARIANTE :**

- Varier les objets selon les habiletés ou l'âge des joueurs.

## « Escape the Sahara! »

**NUMBER OF PLAYERS:** Starting at 4

### **MATERIAL**

- Jumping ropes
- Pucks or Small discs
- Other plain objects

**GOAL OF THE GAME:** Cross over the playing area as fast as you can, walking on the objects.

### **HOW TO PLAY**

- Determine a playing area (« The Sahara »).
  - Tell the players the following instructions :
- 1) They must find a way to cross the desert without touching the ground with any part of their body.
  - 2) They all must cross the desert as fast as they can.

### **VARIANT :**

- Change the objects accordingly to the abilities or ages of the players.