



« Pousse-attrape »

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 4

MATÉRIEL

- 1 ballon

BUT DU JEU : Rester en jeu le plus longtemps possible sans se tromper.

DÉROULEMENT :

- Les joueurs se placent en cercle, avec l'un des joueurs au milieu.
- Le joueur au milieu vise l'un de ses coéquipiers et lui lance le ballon en disant soit « *Pousse!* » soit « *Attrape!* ».
- Le joueur visé doit faire le contraire de la consigne, c'est-à-dire attraper si le joueur a dit « *Pousse!* », et pousser si le joueur a dit « *Attrape!* ».
- Si le joueur visé se trompe, il doit s'asseoir.
- Le gagnant est le dernier joueur debout.

« Push-or-catch »

NUMBER OF PLAYERS : Starting at 5

MATERIAL

- 1 ball

GOAL OF THE GAME: Stay in the game as long as you can without mistaking!

HOW TO PLAY :

- Players gather in a circle, with one player in the middle.
- The middle player targets one of his pals and throw him the ball saying « Push! » or « Catch! »
- The targeted player must do THE OPPOSITE of the order, meaning pushing if the middle player said « Catch! », or catching if the middle player said « Push! ».
- If the targeted player mistakes, he must sit down.
- The winner is the last player up.