



« Objets cachés »

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 3

MATÉRIEL

- Plusieurs petits objets
- 1 boîte vide

BUT DU JEU : Retrouver le plus d'objets possible dans un temps limité.

DÉROULEMENT

- L'un des joueurs cache, sur une surface prédéterminée, plusieurs petits objets. Il place une boîte au milieu du terrain de jeu.
- À son signal, les autres joueurs doivent chercher, trouver et rapporter le plus de petits objets possibles en 2 minutes.
- Attention! Les joueurs doivent rapporter les objets un par un dans la boîte.
- Le gagnant est celui qui aura rapporté le plus d'objets au bout des 2 minutes.

VARIANTES :

- Varier le temps.
- Attribuer des points par objet selon leur grosseur ou la difficulté de leur cachette.

« Hidden objects »

NUMBER OF PLAYERS: starting at 3

MATERIAL

- Small objects
- 1 empty box

GOAL OF THE GAME: Find the most objects in a limited time.

HOW TO PLAY

- One player hides, on a predetermined area, a few small items. He places a box in the middle of the area.
 - At his signal, the other players must search, find and bring in the most smalls objects as possible in 2 minutes.
 - Warning! Players must bring the objects one by one in the box.
- The winner is the one who brings back the most objects at the end of 2 minutes.

VARIANTS :

- change time allowed.
- Assign points per item depending on their size or difficulty of hiding.