



## « Jeux de corde »

**NOMBRE DE JOUEURS :** À partir de 2

### MATÉRIEL

- 1 corde à danser

### VOICI QUELQUES IDÉES DE JEUX À FAIRE AVEC UNE CORDE À DANSER :

Si on est seulement 2 joueurs, on peut attacher l'une des extrémités de la corde à un arbre ou une clôture.

**L'HORLOGE :** Le joueur qui saute doit faire le tour de l'horloge. Pour ce faire, il doit sauter 1 fois, puis 2 fois, puis 3 fois, etc. jusqu'à ce qu'il atteigne 12. S'il rate, il doit recommencer du début.

**L'ALPHABET :** Le joueur doit réciter l'alphabet en sautant (chaque saut correspond à une lettre). Il doit tenter de se rendre sans rater à la première lettre de son prénom.

**LE MANÈGE:** Un joueur tient un bout de la corde à une main, et la fait tourner au sol autour de lui. Les autres joueurs, en cercle autour de lui, doivent sauter par-dessus la corde sans la toucher. Si la corde touche un joueur, celui-ci est éliminé.

**LE SERPENT:** 2 joueurs font onduler la corde de haut en bas et les autres doivent sauter par-dessus sans y toucher.

**LE BINÔME :** 2 joueurs se tiennent par la taille et tiennent chacun une extrémité de la corde. Ils doivent se synchroniser pour sauter en même temps.

## « Jumping rope games »

**NUMBER OF PLAYERS:** Starting at 2

### MATERIAL

- 1 jumping rope

### HERE ARE SOME IDEAS ON HOW TO USE THE JUMPING ROPE:

*If you are more than two players, you can tie a knot around a tree or a fence.*

**THE CLOCK:** The player that jumps must go around the clock. To do it, he must jump 1 time, then 2 times and 3 times, etc. until it reaches 12. If it fails, he must start over.

**ALPHABET :** The player must recite the alphabet while jumping (each jump corresponds to a letter). He must try to make without missing until he gets to the first letter of his first name.

**THE CAROUSEL:** A player holds one end of the rope with one hand, and makes it turn around him on the ground. The other players around him, must jump over the rope without touching it. If the rope touch a player, it is eliminate.

**THE SNAKE:** 2 players are waving the rope up and down and the others must jump over without touching it.

**THE BINOMIAL:** 2 players hold each other by the waist and hold one end of the rope. They must be synchronized to jump simultaneously.