



«Le jeu du marsupilami»

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 2

MATÉRIEL

- 1 foulard
- 1 grande corde à danser
- 2 cônes

BUT DU JEU : Aller chercher la queue (corde) du marsupilami avant qu'il n'arrive au cône d'arrivée.

DÉROULEMENT

- Les parents se placent au cône 1 (départ) et mettent un long bout de laine ou une grande corde à la taille de leur pantalon (ne pas l'attacher).
- Les enfants se placent derrière leur parent et attendent le signal.
- Au signal, les enfants courent après leur parent pour tenter de « voler » leur queue avant qu'ils n'arrivent au cône 2 (arrivée).

VARIATION POUR LES PLUS GRANDS

Ce sont les enfants qui deviennent le marsupilami et les parents doivent voler leur queue.