



«Imitation de safari!»

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 3

MATÉRIEL : aucun

BUT DU JEU : Les enfants doivent arriver à imiter le parent/
animateur et doivent arriver à se souvenir des noms d'au
moins 5 animaux.

DÉROULEMENT

- Le parent annonce aux enfants qu'ils vont faire un tour dans un parc safari et qu'il sera leur guide durant l'exploration.
- Les enfants se placent derrière le guide et à « GO », ils entrent dans un parc safari.
- Le guide montre aux enfants les animaux du safari et en disant le nom d'un animal, le guide l'imité. **Ex : Oh! Qu'est-ce que je vois? Des tigres qui rugissent fort!! ROOOOOOUUAAAHHHH!!**
- Les enfants doivent répéter le nom de l'animal et l'imiter à leur tour.
- À la fin de l'exploration, le guide demande aux enfants de lui nommer au moins 5 animaux dont ils se souviennent.

Note: Ce jeu peut très bien se faire à l'intérieur tout comme à l'extérieur.