



« Frisbee ultime »

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 4

MATÉRIEL

- 1 disque de plastique (frisbee)

BUT DU JEU : Par une succession de passes, amener le disque dans la zone de but adverse.

DÉROULEMENT :

- Diviser les joueurs en 2 équipes
- Délimiter un terrain de jeu.
- À chaque extrémité de ce terrain, délimiter une zone de but pour chaque équipe.
- Déterminer quelle équipe va commencer.
- L'équipe qui commence prend le disque. Pour marquer un point, les joueurs de cette équipe doivent se faire des passes avec le disque afin d'amener celui-ci jusque dans la zone de but de l'équipe adverse.
- L'équipe adverse tente d'intercepter ou de bloquer le disque.
- Si l'équipe adverse réussit à intercepter ou bloquer le disque, le disque lui revient et c'est à son tour d'attaquer.
- Si une équipe échappe le disque au sol, le disque revient automatiquement à l'autre équipe.
- L'équipe gagnante est celle qui parvient à marquer 10 points en premier.



« Ultimate frisbee »

NUMBER OF PLAYERS: Starting at 4

MATERIAL

- 1 frisbee

GOAL OF THE GAME: By a succession of passes, bring the disc into the opponent's end zone.

HOW TO PLAY

- Divide the players into two teams
- Set up boundaries for your field.
- At each end of the field, define a goal area for each team.
- Determine the starting team.
- The team that starts takes the disc. To score a point, the players of this team must make passes with the disc in order to bring it into the end zone of the opposing team.
- The other team tries to block or intercept the disc.
- If the opposing team managed to intercept or block the disc, they get it and it's their turn to attack.
- If a team drops the disc to the ground, it automatically returns to the other team.
- The winning team is the first one to score 10 points