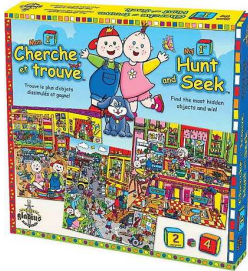
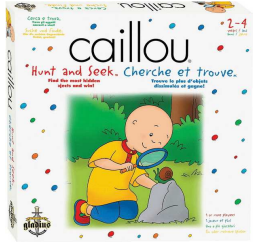


Fiche-jeux 019

Cherche et trouve



Source :gladius

1

À partir de 2 ans. Les cartes sont étalées sur le sol et le parent demande à l'enfant de trouver la carte selon un critère.

«Trouves la carte où il y a un arbre.»

Le nombre de cartes étalées sur le sol dépend de l'âge de l'enfant et de son niveau de compréhension. Pour les tout-petits, on peut commencer avec quatre cartes. Vers 3 ans, on échange les rôles. L'enfant demande au parent de trouver une carte selon sa demande.



JEU
DE RÈGLES

Ouvrez bien grand les yeux et concentrez-vous! Ces images colorées et divertissantes permettront au tout-petit d'apprendre de nouveaux mots.

2

À partir de 2 ans 1/2, les plaques de jeux sont sorties et les joueurs, à tour de rôle, nomment ce qu'ils voient. Le parent utilise une voix dynamique pour susciter l'intérêt du petit, comme s'il venait de faire une découverte.

En pointant le parent dit : *“Oh regarde! Je vois trois oiseaux bleus dans le coin gauche.”*



3

À partir de 4 ans, on joue à *Cherche et trouve* avec une petite variante. Avec les cartes, les plaques et selon la consigne du parent ou de l'enfant on trouve ce qui est demandé. *«On doit chercher et trouver seulement des animaux.»* Parent et enfant sélectionnent d'abord les cartes représentant des animaux. Puis, ils les cherchent sur la plaque. *«Maintenant, on essaie de trouver des objets qui ont du rouge.»*



Et après...

Avec les jeux de la collection de la Joujouthèque:

- Jeu de règles *« l'arc-en-ciel »* pour apprendre une foule de nouveaux mots ;
- Jeu *« Cherche et trouve »* version géante pour les plus vieux ;
- On apprend les concepts spatiaux avec le jeu *« Chiot où es-tu ? »*.

En faisant identifier la carte correspondante à l'image de la plaque, le parent aide l'enfant à identifier les images qui sont semblables et celles qui sont identiques. Par exemple, un petit oiseau bleu et un hibou. Deux oiseaux avec des différences. Lorsque l'enfant vieillit, il devra effectuer des distinctions de plus en plus précises. Comme les lettres, par exemple, le “d” et le “b”. (Jeux d'enfants, 2009)

