

Fiche-jeux 013

Figurines et dinosaures



Source : Fisher-price Inc.

La Joujouthèque

S t - M i c h e l

Les figurines sont supers pour enrichir les jeux! L'enfant a beaucoup de plaisir à donner vie à des personnages et des animaux.

1

À partir de 3 ans, voici une idée de parcours du dinosaure que les enfants adoreront. Dans un premier temps, parent et enfant construisent un trajet que le dinosaure devra franchir avec des objets de la maison: grotte avec un drap sur une petite table, un petit lac avec un bol d'eau et des troncs d'arbres faits de rouleaux de papier hygiénique. Puis, le joueur qui a le dinosaure dans les mains, lui fait faire le parcours en faisant les cris de l'animal. On refait le parcours avec un vilain dinosaure qui poursuit le gentil.
« GRRRR! ARGGH! » « Vite! Vite! Sauve-toi! Aaarrghh! »



Ce type de jeu fait pratiquer les sons et la motricité ainsi que la gestion du stress!

JEU
SYMBOLIQUE

2

Place au spectacle de figurines ! Ce jeu attrayant fait pratiquer le langage et la motricité. Remplacer le spectacle de marionnettes par des figurines. La représentation peut se faire de diverses façons: derrière le canapé, les figurines se promènent sur le dessus. En mettant une couverture sur une table, le public se place devant. L'enfant imagine un scénario et crée son histoire qu'il présente à sa famille. L'enfant peut utiliser d'autres objets de la maison pour alimenter l'histoire!



3

Il fait beau? Pourquoi ne pas sortir les figurines dehors. L'enfant aura beaucoup de plaisir à imiter un archéologue: chapeau et différents accessoires (jumelles, pinceaux, pinces, appareil photo découpé dans du carton) (www.éducatout.com). Dans le carré de sable, le parent et l'enfant s'amuse à faire bouger le dinosaure, tracer ses empreintes, cacher les figurines dans le sable et ainsi laisser l'enfant découvrir ce qui s'y cache.



Et après...

- Jeu de sériation: On regroupe les figurines hommes et femmes, on met ensemble ceux qui ont une particularité commune (lunette, chapeau, couleur de l'habit).
- Pour les enfants qui ont soif d'apprendre et qui s'intéressent aux dinosaures. Avec l'accompagnement du parent, l'enfant apprend les noms des dinosaures à l'aide d'un livre sur ce sujet et des figurines.

Pendant le jeu un conflit survient? En accompagnant l'enfant dans le processus de résolution conflit, il fait savoir à son tout-petit qu'il y a une négociation à la chicane. Lorsqu'un parent encourage l'enfant à considérer le point de vue de l'autre par des jeux de faire semblant et quand il lui rappelle les stratégies qui ont fonctionnées, le parent aide son enfant à développer ses habiletés de résolutions de conflits.

(cours UDES, Cotnoir, 2013)

