



«Cochons, sortez!»

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 6

MATÉRIEL

- 1 corde à danser

BUT DU JEU : Traverser la ligne centrale sans se faire toucher par le loup.

DÉROULEMENT

- Étendre la corde à danser au centre.
- Choisir un enfant qui fera le loup. Il se place sur la ligne centrale. Les autres joueurs se placent à une extrémité du terrain.
- Au signal, les joueurs doivent traverser en courant jusqu'à l'autre extrémité sans se faire toucher par le loup.
- Le loup peut se déplacer sur sa ligne mais ne peut pas en sortir.
- Si un joueur est touché par le loup, il devient une statue qui devra aider le loup en essayant de toucher d'autres joueurs.
- La partie s'arrête quand tous les joueurs ont été touchés.

CELA FAVORISE

- Organisation temporelle et spatiale
- Coordination
- Habiletés Sociales