



## « Ballon-chasseur »

**NOMBRE DE JOUEURS :** À partir de 6

### MATÉRIEL

- 1 ballon de caoutchouc
- 1 corde à danser

**But du jeu :** Éliminer tous les joueurs de l'équipe adverse en les touchant avec le ballon.

### DÉROULEMENT :

- Diviser les joueurs en 2 équipes, délimiter un terrain et étendre la corde au milieu.
- Chaque équipe doit demeurer de son côté de la corde.
- Pour déterminer qui commence, lancer le ballon en l'air au-dessus de la corde. Le côté sur lequel il retombe détermine l'équipe qui débute avec le ballon.
- Une joueur de l'équipe lance le ballon de l'autre côté en visant un adversaire. Si l'adversaire est touché (sans avoir attrapé), il est éliminé et doit sortir du jeu. Il pourra revenir au jeu si le joueur qui l'a touché est éliminé à son tour.
- Si un joueur attrape le ballon, il n'est pas éliminé.
- Les équipes se lancent ainsi le ballon jusqu'à temps que l'une des deux soit complètement éliminée.



## « Dodge ball »

**NUMBER OF PLAYERS:** Starting at 6

### MATERIAL

- 1 rubber ball
- 1 jumping rope

**GOAL OF THE GAME:** Eliminate all players of the opponent team by hitting them with the ball.

### HOW TO PLAY

- Divide in two teams, determine a playing area and place the jumping rope in the middle.
- Each team must stay on its side of the rope.
- To determine the beginning team, throw the ball up over the rope. The side on which it reaches the ground determines which team will throw first.
- A player of the team throw the ball on his opponents' side, targeting a player. If the opponent is hit without catching, he is eliminated and must step out of the game. He will come back when the player who hit him gets touched himself.
- When a player catches the ball, he is NOT eliminated.
- Teams continue to throw until one team is completely out of the game.