



«Éperviers, sortez! / Bulldog»

NOMBRE DE JOUEURS : À partir de 6

MATÉRIEL

- 1 corde à danser

BUT DU JEU : Traverser la ligne centrale sans se faire toucher par le bulldog.

DÉROULEMENT

- Délimiter un grand terrain et étendre la corde à danser au centre.
- Choisir un joueur qui fera le bulldog. Ce joueur se place sur la ligne centrale. Les autres joueurs se placent à une extrémité du terrain.
- Au signal, les joueurs doivent traverser en courant jusqu'à l'autre extrémité sans se faire toucher par le bulldog.
- Le bulldog peut se déplacer sur sa ligne mais ne peut pas en sortir.
- Si un joueur est touché, il devient une statue à l'endroit où il est touché, et il devra aider le bulldog en essayant aussi de toucher d'autres joueurs.
- La partie s'arrête quand tous les joueurs ont été touchés.

VARIANTES :

- Le bulldog peut sortir de sa ligne.
- Le bulldog peut seulement les joueurs qui portent une couleur en particulier.



«Hawks, get out! / Bulldog»

NUMBER OF PLAYERS: Starting at 6

MATERIAL

- 1 jumping rope

GOAL OF THE GAME : Cross the center line without getting hit by bulldog.

HOW TO PLAY

- Determine a large field and separate it with the jumping rope.
- Choose a player who will bulldog. This player takes place on the center line. The other players stand at one end of the field.
- At the signal, players must run across to the other end without getting hit by the bulldog.
- The bulldog can move on his line but cannot cross it.
- If a player is hit, he becomes a statue where he has been touched, and he will help the bulldog to hit other players.
- The game stops when every player has been touched

VARIANTS :

- The bulldog can get away from his line.
- The bulldog can only touch players that wear a specific color.